Глава 831  
  
  
  
17 декабря: THICK JAM(MING) BREAD GIRL  
  
『Красный, спит, качается, красный, пробуждается, играет, красный, красный, падает…… Красные глаза без век закрыты, он спит в глубине красной земли. Но будьте начеку, сон… всегда сопровождается пробуждением』  
  
『Нападение монстра (Рейд)… Уничтожен (Пройден)!』  
  
『Цель уничтожения: Багрокрыл-Жгутик』  
  
『Рейдовая битва завершена』  
  
『Участники: Игроки, принадлежащие к фракции Саардреммы』  
  
『Начало следующего рейда: 719:59:43……』  
  
◇  
  
«Что, Багрокрыла-Жгутика уже завалили…!?»  
  
Эйдольт. Хрустальный город за ущельем, пропитанным аурой смерти, стал ареной ожесточённой битвы за территорию между фракциями Нового и Старого Королей. Атаки сменялись контратаками, и даже если одна сторона одерживала временную победу, стоило ей расслабиться, как проигравшая сторона наносила внезапный удар, возвращая ситуацию к патовой.  
Казалось бы, многодневные масштабные PvP-сражения должны были наскучить, но во время Королевской Смуты монстры почти не появлялись, а рейдовые монстры были настолько сильны, что пятеро-шестеро игроков ничего не могли с ними поделать. К тому же, это было первое сверхмасштабное PvP-событие в Рубеже Шангри-Ла, поэтому ежедневные битвы за территорию не теряли накала.  
  
На одном из таких полей боя, в Эйдольте, объявление о том, что рейдовый монстр «Багрокрыл-Жгутик», атаковавший лагерь Саардреммы, был побеждён, достигло и игроков фракции Нового Короля.  
  
И ещё кое-что.  
  
Тайно подложенный яд теперь начал проникать в ряды игроков фракции Нового Короля.  
  
«Ох… что же делать, я так хотела сразиться с Багрокрылом-Жгутиком…»  
  
Она была одной из стримеров «Стримерского Фронта» (Лайбрайн), известной под ником Рыцарь-Полуночник Каринто. В битве за Эйдольт она, вместе со своими фанатами-игроками, была опорой фракции Нового Короля, поддерживая равновесие сил.  
  
«Мммм… что же делать. Противники тоже очень упорные, так что даже захватив базу, нельзя расслабляться…»  
  
Как и следовало из её ника, Каринто продолжала сражаться, полностью используя свою особенность — короткий сон. Однако в текущем событии Королевской Смуты захват базы подразумевал и её оборону.  
Это означало, что Каринто, планировавшая насладиться всем контентом этого масштабного события от начала до конца, была прикована к Эйдольту необходимостью защищать базу.  
  
А Каринто была стримером. Её фанаты, чтобы помочь ей или просто поиграть вместе с ней, присоединились к той же фракции и поддерживали её в ежедневных битвах за Эйдольт.  
Если Каринто двинется с места, они, естественно, последуют за ней, а это означало, что боевая сила, поддерживавшая равновесие в Эйдольте, исчезнет разом.  
  
«Уууу… я тоже хотела сразиться с рейдовым монстром…»  
  
Хотя, по правде говоря, Каринто испытывала досаду от того, что ей приходилось оставаться в Эйдольте. Её главная цель выбора этого города — штурм Хрустальных Утёсов — была прервана атакой фракции Старого Короля всего после десяти(・・・・・) попыток, и с тех пор из-за постоянных атак и контратак было не до этого. К тому же, Истязающий Изумрудный Гигант, на которого она нападала всего, всего лишь! один раз, был ещё жив, а Багрокрыл-Жгутик, с которым она так и не смогла сразиться, был уже побеждён.  
Каринто любила полностью погружаться в одно дело. Преодолевать трудности, превозмогать боль, в играх — умирать снова и снова, чтобы выучить врага, особенно она любила "игры на выживание". Ей не то чтобы не нравились PvP в стиле FPS, но это было немного не то, что трогало её за душу. Возможно, будь во вражеском лагере сильный игрок-одиночка, которого можно было бы назвать «боссом», всё было бы иначе.  
Но игроки, атакующие Эйдольт, почему-то(・・・)… выражаясь грубо, не казались ей особенно сильными (отчасти потому, что её требования к «выдающейся силе» были ближе к монстрам, а отчасти потому, что игроков, способных логиниться так же непрерывно, как Каринто, было меньшинство).  
Возможно, фракция Старого Короля не считала Эйдольт важной базой, но с точки зрения Каринто, сражавшейся на передовой, это было похоже на бесконечное участие в тактике затягивания времени.  
  
«…………………»  
  
Короче говоря, терпение Каринто подходило к концу……… и независимо от её личных желаний, как стример, она не отвечала ожиданиям своих зрителей, которые пришли посмотреть на «Рыцаря-Полуночника Каринто», готовую три дня и три ночи (это, конечно, преувеличение, но её самый долгий непрерывный стрим длился 39 часов) умирать снова и снова, сражаясь с боссом.  
  
───Именно поэтому Каринто, сама того не осознавая, допустила большую оплошность.  
  
Это не отнимало HP. Но это был яд, который давно был заложен, и он проявил свою токсичность, сработав на «уничтожении рейдового монстра, атаковавшего фракцию Старого Короля».  
  
«А ты знаешь?»  
  
«Э, что?»  
  
Это случилось, когда они на удивление легко(・・・・・・・・) отбили атаку фракции Старого Короля и готовились к следующему нападению.  
  
«Ну, фракция Старого Короля ведь победила рейд… монстра? Да?»  
  
«Ага.»  
  
Разговор между игроком и поразительно красивой девушкой привлёк внимание Каринто. Розовые волосы, которые в реальности выглядели бы вызывающе, естественно развевались на ветру, а выражение лица, идеально подходящее под описание «маленькая дьяволица», и слова, которые она произносила, почему-то очень чётко доносились до ушей Каринто.  
Нет, скорее, тот факт, что она отчётливо слышала разговор на расстоянии пяти метров, уже был странным, но то ли она этого не заметила, то ли заметила, но была больше поглощена содержанием разговора.  
  
Девушка с лицом, идеальным, словно у "куклы", продолжала говорить, словно петь.  
О гигантском младенце, который едва не превратил Саардремму в пепелище.  
О подвигах первопроходцев, которые под проливным дождём, пройдя через множество смертей, объединились и отрубили ему голову.  
Это было именно то, чего жаждала Каринто. Битвы между людьми, в конечном счёте, можно устроить и в реале, если отбросить мораль, правила, манеры и прочие социальные нормы и здравый смысл. Но битва с угрозой, непостижимой для человека, с гигантом, превосходящим человеческие размеры, и, прежде всего, с невозможным, вымышленным существом — возможна только в игре. И тот факт, что такая идеальная битва произошла и закончилась без её участия.  
  
«…………………У-у.»  
  
Терпение Каринто уже достигло предела. И девушка нанесла последний удар……… удар молотком по трещине в переполненной плотине.  
  
«Кстати говоряяя~, игрок по имени Катсу, который победил Багрокрыла-Жгутика, сказал, что «собирается пойти и завалить Истязающего Изумрудного Гиганта», это так круто — сражаться без перерыва~. Может быть, он действительно его завалит(・・・・・) тоже(・・・・・)!»  
  
«…………………………………………………………………………… Ладно, пошли.»  
  
Плотина прорвалась.  
С Инвентарём можно звонить.  
Кукла-Завоеватель синхронизируется с Инвентарём.  
Осталось только тихонько шепнуть Каринто с помощью направленного динамика Куклы-Завоевателя………  
  
Этот парень Катсу собирается фармить рейдовых монстров, так что если ты будешь тут топтаться, то и Истязающего Изумрудного Гиганта у тебя из-под носа уведут!